

ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2021

Ε1,Ε2

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ (Πολυμέσα / Web Designer - Developer/ Video Games) 2ο ΤΜΗΜΑ

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΑΡΙΝΟΥ Δ' Εξαμήνου 2021Α'

ΜΑΘΗΜΑΤΑ	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ	Θ	Ε	ΔΕΥΤΕΡΑ								ΤΡΙΤΗ								ΤΕΤΑΡΤΗ								ΠΕΜΠΤΗ								ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ																																																																																													
				1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8																																																																																						
				3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30																																																																																						
ΑΝΑΠΤΥΞΗ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΜΙΚΡΟΣΥΣΚΕΥΩΝ ΚΑΙ Η/Υ (C++, JAVA)		2														E2	E2															E	9,16,23,30	/3																																																																																															
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ IV (OPENGL)		2																																																																																																																															
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΕΦΑΡΜΟΓΩΝ INTERNET		2	E	E1	E1																																																																																																																												
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑΣ ΤΡΙΣΔΙΑΣΤΑΤΩΝ ΓΡΑΦΙΚΩΝ I (3DS MAX)		3																																															E1	E1	E1																		E	26/3+2,9/4																																																											
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ VIDEO		2	E			E1	E1																																									E	29/3+5,12	/4																																																																															
ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (UNREAL EDITOR, HALF LIFE, DOOM EDITOR)		2																																																		E1	E1	E	E													19-Μαρ																																																													
ΟΛΟΚΛΗΡΩΜΕΝΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ ΙΣΤΟΧΩΡΩΝ		2	E				E1	E1	E																																																											19/4+10, 17/5																																																													
ΠΟΛΥΜΕΣΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (FLASH)		2																																																																		E2	E2																							E	E																18/3+8/4																				
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ		3																																																																		E	E	E																		17,24/3	E2	E2	E2																																						
ΣΥΝΟΛΟ	0	20									IEK								IEK								IEK								IEK																																																																																														
	20																																																																																																																																

Δ.ΙΕΚ ΑΓΙΟΥ ΔΗΜΗΤΡΙΟΥ

ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2021

ΑΙΘ.4,8,Ε2,Ε3

ΤΕΧΝΙΚΟΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ Η/Υ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΧΕΙΜΕΡΙΝΟΥ Δ΄ Εξαμήνου 2021Α΄																																																									
ΜΑΘΗΜΑΤΑ	ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΕΣ	Θ	Ε	ΔΕΥΤΕΡΑ								ΤΡΙΤΗ								ΤΕΤΑΡΤΗ								ΠΕΜΠΤΗ								ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ																					
				1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8														
				3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30	3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30														
ΑΣΦΑΛΕΙΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ		1																																																							
			1																																																						
ΒΑΣΕΙΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΙΙΙ		2																																																							
			2					E3	E3	E																																															
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ V (CLIENT SERVER ΜΕ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΙΔΕ ΣΤΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ RDBMS)		2																																																							
			4	E3	E3	E3	E3																																																		
ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ VI (C#)		2																																																							
			3																																																						
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ		3																																																							
			3																																																						
ΣΥΝΟΛΟ			7	13	ΙΕΚ								ΑΙΘ.8								ΑΙΘ.8								ΙΕΚ								ΑΙΘ.4																				
			20																																																						

ΕΑΡΙΝΟ ΕΞΑΜΗΝΟ 2021

ΑΙΘΟΥΣΑ 21 -Ε1

ΧΕΙΡΙΣΤΗΣ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗΣ ΣΥΝΑΡΜΟΣΗΣ ΕΙΚΟΝΑΣ (ΜΟΝΤΕΡ)																																																			
ΜΑΘΗΜΑΤΑ	ΕΚΠΑΙ ΔΕΥΤΕ Σ	Θ	Ε	ΔΕΥΤΕΡΑ								ΤΡΙΤΗ								ΤΕΤΑΡΤΗ								ΠΕΜΠΤΗ								ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ															
				1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8	1	2	3	4	5	6	7	8								
				3:00-3:45	3:45-4:30	4:35-5:20	5:30-6:15	6:25-7:10	7:15-8:00	8:05-8:50	8:50-9:30																																								
ONLINE EDITING DISC IV			7	E	E	E	E	E	E		22-Μαρ																																								
ΔΙΑΘΕΜΑΤΙΚΗ ΕΡΓΑΣΙΑ			3																																																
ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΑ			2									E	E																																						
ΠΟΛΥΚΑΜΕΡΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ			3																																																
ΠΡΑΚΤΙΚΗ ΕΦΑΡΜΟΓΗ ΣΤΗΝ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ			3																																																
ΣΥΝΔΕΣΜΟΛΟΓΙΑ/ SYSTEMING II			2																																																
ΣΥΝΟΛΟ		0	20									ΙΕΚ								ΙΕΚ								ΙΕΚ								ΙΕΚ															
		20	20																																																

